

โครงการ	: เกม 2.5 มิติ ภารกิจพิชิตป่าต้องห้าม สำหรับระบบปฏิบัติการวินโดวส์
โดย	: นายนิตินัย ศรีขาว
ภาควิชา	: คณิตศาสตร์ สถิติและคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	: ดร.อนุสรณ์ บรรเท็ง
ระดับการศึกษา	: วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา	: 2558
คำสำคัญ	: เกม 2.5 มิติ, Unity, เกม Side-scrolling

บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์ พัฒนาเกม 2.5 มิติ ภารกิจพิชิตป่าต้องห้าม สำหรับระบบปฏิบัติการวินโดวส์เพื่อให้เยาวชนหรือบุคคลที่สนใจ เกมที่พัฒนาขึ้น นอกจากจะให้ความสนุกสนานแล้วยังทำให้มีไหวพริบในการเล่นเกมนอีกด้วย เกมมีทั้งหมด 2 ด้านแบ่งเป็นด้านที่ 1 จะมีศัตรูอยู่สองชนิดซึ่งง่ายต่อการกำจัด แต่จะมีจำนวนเยอะ และด้านที่ 2 จะเพิ่มศัตรูพิเศษขึ้นมาจากด้านที่ 1 โดยจะทำให้ผู้เล่นกำจัดได้ยากกว่าเดิม สามารถรองรับผู้เล่นได้ 1 คน ผู้เล่นจะต้องทำการกำจัดเหล่าศัตรูที่เป็นอันตรายเพื่อจบแต่ละด้าน เกมนี้พัฒนาโดยใช้โปรแกรมยูนิตี้ (Unity 5) และโปรแกรมเบลนเดอร์ (Blender) จากการทดสอบด้วยวิธีการแบล็คบ็อกซ์ เกมที่พัฒนาขึ้นสามารถใช้งานได้ตามฟังก์ชันต่างๆ ที่กำหนดไว้เป็นอย่างดี ผลการวัดความเร็วในการแสดงผลของเกมพบว่าตัวเกมสามารถเล่นได้ที 30 เฟรมต่อวินาทีขึ้นไป ผลการประเมินความพึงพอใจจากผู้ใช้งาน 20 คนมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.33 และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.62 ซึ่งมีความพึงพอใจอยู่ในระดับมาก