

โครงการ	: สื่อการเรียนรู้ฝึกภาษาสนุก จีน – อังกฤษ
โดย	: รุจิพา มณีกรรณ : วรัญญ์ จันทานี
ภาควิชา	: คณิตศาสตร์ สถิติ และคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	: อาจารย์กุลธรา มหาติลกรัตน์
ระดับการศึกษา	: วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา	: 2558
คำสำคัญ	: ฝึกภาษาสนุก (จีน-อังกฤษ)

บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อออกแบบและสร้างสื่อการเรียนรู้ภาษาจีนและภาษาอังกฤษ ระดับประถมศึกษาปีที่ 4 – 6 บน สำหรับผู้เรียนช่วงชั้นที่ 2 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4 – 6 นำเสนอในรูปแบบการ์ตูนแอนิเมชันสองมิติ ครอบคลุมเนื้อหาเกี่ยวกับคำศัพท์พื้นฐานภาษาจีนและภาษาอังกฤษจำนวน 5 หมวด คือ หมวดเสื้อผ้า(ฉากเดินตลาดนัด) หมวดยานพาหนะ(ฉากเดินทางกลับบ้าน) หมวดอาหารและเครื่องดื่ม(ฉากกินข้าวนอกบ้าน) หมวดสภาพอากาศ(ฉากก่อนออกเที่ยว) และหมวดอาการเจ็บป่วย(ฉากโรงพยาบาล) โดยการจำลองสถานการณ์ฉากจากเหตุการณ์ในชีวิตประจำวันและเพิ่มทักษะด้วยเกมจำนวน 2 เกม เพื่อให้ผู้เรียนได้เรียนรู้และทบทวนคำศัพท์ ที่จะสามารถนำไปใช้ได้จริงในชีวิตประจำวัน โครงการนี้พัฒนาโดยใช้ภาษา Action Script 3.0 ใช้โปรแกรม Adobe Flash CC , Adobe Illustrator CC , Adobe Photoshop CC และ Adobe Audition CC

ผลการพัฒนาและทดสอบสื่อพบว่าสื่อการเรียนรู้ฝึกภาษาสนุกจีน – อังกฤษ สามารถทำงานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ และใช้เป็นสื่อสำหรับเสริมการเรียนรู้ภาษาจีนและภาษาอังกฤษ โรงเรียนยุวทูตศึกษา 2 จังหวัดอุบลราชธานี ได้เป็นอย่างดี จากผลการประเมินความพึงพอใจสำหรับครูผู้สอนจำนวน 3 ด้าน คือ ด้านเนื้อหา ด้านการออกแบบและมัลติมีเดีย และด้านความเหมาะสมของเกมพบว่า ความพึงพอใจของครูผู้สอนมีค่าความพึงพอใจเฉลี่ยเท่ากับ 4.69 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.30 ซึ่งอยู่ในระดับมากที่สุด มีความพึงพอใจในด้านการออกแบบและมัลติมีเดียเป็นอันดับหนึ่ง โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 5.00 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.00 ซึ่งอยู่ในระดับมากที่สุด และผลประเมินความพึงพอใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จ ำ น ว น 15 ค น พ บ ว่า ผู้ ร ี ย น มี ค ว า ม พึงพอใจในส่วนของ เสียงดนตรีประกอบมีความชัดเจน น่าสนใจ เป็นอันดับหนึ่ง โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.53 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 0.92