

โครงการงาน	:	ภารกิจพิชิตชนิดของคำไทย
โดย	:	นายพลวัฒน์ กระแสโท
อาจารย์ที่ปรึกษา	:	ดร.สุมาลี เสงยสมาก ดร.ไพชยนต์ คงไชย
ระดับการศึกษา	:	วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	:	2558

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการพัฒนาแอปพลิเคชันบนแท็บเล็ตคอมพิวเตอร์ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ชนิดและหน้าที่ของคำไทยสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยแอปพลิเคชันดังกล่าวประกอบด้วยเนื้อหาหลัก 2 ส่วน คือ ส่วนการเรียนรู้ และส่วนทดสอบความรู้ ซึ่งในส่วนของการเรียนรู้นั้นได้แสดงในรูปแบบของบ้านความรู้ที่มีทั้งหมด 7 หลัง โดยแต่ละหลังจะเป็นบทเรียนของคำชนิดต่าง ๆ ได้แก่ คำนาม คำสรรพนาม คำกริยา คำวิเศษณ์ คำบุพบท คำสันธาน และคำอุทาน ที่มีการนำเสนอในรูปแบบของวิดีโอแอนิเมชัน 2 มิติ อีกทั้งบ้านแต่ละหลังยังมีฟังก์ชันการตรวจสอบชนิดของคำไทยที่ผู้ใช้สงสัยว่าเป็นคำชนิดใดได้ ส่วนที่ 2 เป็นการทดสอบความรู้จะอยู่ในรูปแบบของเกม ซึ่งมี 2 เกม คือ เกมตีตัวต่อนชนิดของคำและเกมห้องนิทาน ในส่วนของเกมตีตัวต่อนชนิดของคำ มีรูปแบบการเล่นเกม คือ จะมีตัวต่อนถือป้ายคำละชนิดกัน โดยตัวต่อนจะสุ่มโผล่ขึ้นมาจากหลุม และผู้ใช้งานจะต้องตีตัวต่อนให้ถูกชนิดของคำตามที่ระบบได้กำหนดให้ครบ 20 คำจึงจะทำการกิจสำเร็จ สำหรับเกมห้องนิทาน ผู้ใช้จะเล่นเกมนี้ได้จะต้องทำการกิจเกมตีตัวต่อนชนิดของคำให้สำเร็จก่อน รูปแบบของเกม คือจะมีนิทานอีสปให้อ่าน แล้วให้ผู้ใช้ขีดเส้นใต้คำที่เป็นชนิดของคำที่กำหนดในเนื้อเรื่องนิทานอีสปให้ครบทุกคำจึงจะเป็นการทำการกิจสำเร็จ

คำสำคัญ: ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ แอปพลิเคชันส่งเสริมการเรียนรู้ ชนิดของคำไทย

Topic	:	Thai Parts of Speech Learning Application
Author	:	Pollawat Krasaetho
Adviser	:	Sumalee Hengyodmak, Ph.D. Phaichayon Kongchai, Ph.D.
Degree	:	Bachelor of Science (Computer Science)
Year	:	2015

Abstract

This project aims to develop an application for tablet PC based on Android operating system to encourage grade 3 students to learn part of speech of the Thai language. The application consists of two main parts, namely the learning part and the examination part. The learning part contains 7 houses of knowledge; each house previews a 2D animation video with a special function to check for the type of the commonly misused words. The examination part tests user knowledge with two crafted games. The first game is “Whack the mole” with the moles holding up random signs of the part of speech and randomly popping up from the holes. The user has to hit the mole showing the correct part of the speech for the given word. After finishing the first game, the user can play the second game that is “Aesop Fables”. There are stories in the game for users to identify the words corresponding to the given part of speech.

Keywords: Android, Learning Application, Thai parts of speech