

โครงการงาน	: แอปพลิเคชัน English Tenses บนอุปกรณ์พกพาในระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
โดย	: พงศกร จันปุ่ม
ภาควิชา	: คณิตศาสตร์ สถิติ และคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	: อาจารย์ธวัชชัย สलगสิงห์
ระดับการศึกษา	: วิทยาศาสตร์บัณฑิต
ปีการศึกษา	: 2558

บทคัดย่อ

English Tense คือไวยากรณ์ของภาษาอังกฤษ เป็นองค์ประกอบที่สำคัญของภาษาอังกฤษ นับได้ว่าเป็นปัจจัยสำคัญในการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ ในปี พ.ศ. 2559 ประเทศไทยจะเข้าร่วมกลุ่มประชาคมอาเซียน และประชาคมอาเซียนได้กำหนดให้ภาษาอังกฤษเป็นภาษากลางที่ใช้ในการติดต่อสื่อสาร แต่เนื่องจากคนไทยยังขาดความรู้ภาษาอังกฤษ ทางผู้พัฒนาจึงได้เล็งเห็นถึงความสำคัญ จึงได้มีความคิดในการพัฒนาแอปพลิเคชันให้ความรู้เรื่อง English Tenses บนอุปกรณ์พกพา ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ในการดำเนินการศึกษาค้นคว้าผู้พัฒนาได้นำความรู้พื้นฐาน English Tense มาสรุปให้เนื้อหากระชับในรูปแบบเสียงและเกม เพื่อให้ผู้ใช้สนุกเพลิดเพลินและได้ความรู้ การวิเคราะห์และการออกแบบแอปพลิเคชันใช้ ADDIE Model ระบบดังกล่าวเหมาะกับเกมตอบคำถาม และเกมจับคู่ English Tense ซึ่งเป็นเกมสื่อการเรียนการสอน โดยเน้นการออกแบบเรียบง่าย เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงเนื้อหา English Tense ได้มากขึ้น แล้วใช้ Adobe Flash Professional CS6 พัฒนาแอปพลิเคชันผ่าน ActionScript 3.0 และใช้ Adobe Integrated Runtime (AIR) เพื่อช่วยให้ Flash Application ที่พัฒนาจาก ActionScript 3.0 สามารถทำงานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ จากการนำแอปพลิเคชันดังกล่าวไปทดลองใช้กับอาจารย์และนักศึกษาสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 20 ราย พบว่ากลุ่มผู้ใช้นี้มีความพึงพอใจด้านความสวยงาม การจัดเรียงของแอปพลิเคชัน ความง่ายในการใช้งานแอปพลิเคชัน ความน่าสนใจของแอปพลิเคชัน ความเข้าใจต่อเนื้อหาความรู้ English Tense ความเพลิดเพลินในการเล่นเกมนจับคู่และเกมตอบคำถาม ประโยชน์ที่จะได้รับจากแอปพลิเคชัน อยู่ในระดับดี