

โครงการ	: การจัดนิทรรศการเสมือนจริงโดยกูเกิลการ์ดบอร์ด
โดย	: นายวรวิทย์ ทองศิริ : นายอภิชาติ บุญสุยา
ภาควิชา	: คณิตศาสตร์ สถิติ และคอมพิวเตอร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	: ดร.ชัชวิน นามมัน
ระดับการศึกษา	: วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา	: 2558
คำสำคัญ	: การจัดนิทรรศการเสมือนจริง กูเกิลการ์ดบอร์ด เวอร์ชวลเรียลลิตี้

บทคัดย่อ

โครงการนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบจัดนิทรรศการเสมือนจริงโดยกูเกิลการ์ดบอร์ด ระบบที่พัฒนาขึ้นสามารถแสดงผลงานของสมาชิก เพื่อให้ผู้สนใจเข้าชมโดยแบ่งเป็นห้องวิชาการและห้องจัดแสดงทั่วไปการพัฒนาระบบแบ่งออกเป็นสองส่วนได้แก่ ห้องจัดแสดงนิทรรศการเสมือนจริงที่พัฒนาด้วยโปรแกรมยูนิตี้ (Unity) ใช้ร่วมกับกูเกิลการ์ดบอร์ด (Google Cardboard) เพื่อจัดนิทรรศการและระบบที่ใช้ในการเก็บผลงานจากมายเอสคิวแอลเซิร์ฟเวอร์ (MySQL Server) และภาษาพีเอชพี (PHP) ระบบที่พัฒนาขึ้นถูกทดสอบด้วยวิธีทดสอบแบบแบล็กบ็อกซ์ (Black-box testing) ซึ่งสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์ นอกจากนี้ยังได้ทำการประเมินความพึงพอใจที่มีต่อการจัดนิทรรศการเสมือนจริงจากผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 25 คน ได้ผลค่าเฉลี่ยความพึงพอใจอยู่ที่ 4.12 และการประเมินความพึงพอใจที่มีต่อระบบจัดนิทรรศการเสมือนจริงจากผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 30 คนได้ผลค่าเฉลี่ยความพึงพอใจอยู่ที่ 4.02 ดังนั้นสามารถสรุปได้ว่าความพึงพอใจที่มีต่อระบบอยู่ในเกณฑ์ดีและระบบสามารถทำงานได้ตามวัตถุประสงค์