

โครงการงาน	แอคแทก ออน จิบิ (Attack On Chibi)
โดย	นายปิยะชาติ แวศรี
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.วรารุณี ผ้าเจริญ
ระดับการศึกษา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2558

## บทคัดย่อ

ปัจจุบันเทคโนโลยีทางด้านซอฟต์แวร์มีการเติบโตสูงโดยเฉพาะอุปกรณ์มือถือ ทำให้มีการพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับมือถือเพิ่มขึ้น เกมแอคแทก ออน จิบิ (Attack on Chibi) เป็นเกมแนวผจญภัยแบบเปลี่ยนกันสลับโจมตีให้ผู้เล่นสามารถเล่นเพื่อผ่อนคลายและฝึกทักษะความคิดได้ ซึ่งเกมนี้ได้พัฒนาลงบนอุปกรณ์มือถือระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เกมจะมีทั้งหมด 2 ด้านโดยผู้เล่นจะต้องเดินทางไปสู้กับหัวหน้าของแต่ละด้าน โดยระหว่างทางจะมีศัตรูออกมาต่อสู้เพื่อให้ผู้เล่นเก็บค่าประสบการณ์ ผู้เล่นสามารถเรียนรู้ทักษะ และซื้อขายสิ่งของได้ ระบบเกมใช้ฐานข้อมูล SQLite ในการเก็บข้อมูลของตัวละคร มอนสเตอร์ และสิ่งของในเกม ใช้ไลบรารีของ LibGdx ในการเปลี่ยนแปลงหน้าจอ สร้างภาพตัวละครให้ขยับได้ การจัดตำแหน่งหน้าจอ และการรับค่าจากผู้เล่นทางหน้าจอสัมผัส

คำสำคัญ : เกม LibGdx ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์